LEMBAR PENGESAHAN KURIKULUM PERGURUAN TINGGI
SESUAI KERANGKA KUALIFIKASI NASIONAL INDONESIA

Program Studi : Sarjana Sistem Informasi
Jenjang : Sarjana
Fakultas : Teknologi Informasi
Institusi : Universitas Kristen Maranatha

Menyatakan bahwa terdapat penambahan Kurikulum Perguruan Tinggi menuju OBE yang terdiri dari:

- Profil lulusan dan deskripsinya
- Capaian Pembelajaran

Telah selesai disusun oleh Tim Kurikulum Program Studi dan telah mendapatkan persetujuan dari Lembaga Pengembangan dan Kreativitas Akademik (LPKA) UK. Maranatha. Kurikulum tersebut telah siap untuk mendapat persetujuan dari reviewer eksternal dan kemudian disahkan menjadi sebuah Surat Keputusan Rektor UK. Maranatha.

Bandung, 1 Maret 2022

Mengetahui,

Dekan Fakultas Teknologi Informasi

Ir. Teddy Marcus Zakaria, M.T.
NIK. 720004

Kaprodi Sistem Informasi

Sendy Ferdian Sujadi, S.Kom., M.T.
NIK. 730062

Mengesahkan,

Ketua LPKA

Dr. Bernard Renaldi Suteja, S.Kom., M.Kom.
NIK. 720062

I. IDENTITAS PROGRAM STUDI

1.1. Identitas Program Studi

1	Perguruan Tinggi	Universitas Kristen Maranatha
2	Fakultas	Fakultas Teknologi Informasi
3	Departemen	Sistem Informasi
4	Program Studi	
	Nama Program Studi	Sistem Informasi
	Kode Program Studi	73 (UK. Maranatha); 57201 (PDDIKTI)
5	Jenjang/Strata	S1
6	Gelar Lulusan	Sarjana Komputer (S. Kom.)
7	Status Akreditasi	
	a. Nasional	Baik Sekali 13458/SK/BAN-PT/AK-ISK/S/XII/2021
	b. Internasional	-
8	Tanggal Berdiri	03 Maret 2005
9	SK Penyelenggaraan	645/D/T/2005
10	Alamat Program Studi	Jl. Prof. drg. Surya Sumantri, M.P.H. No. 65, Bandung, Jawa Barat, Indonesia
11	Kode Pos	40164
12	Telepon	(022) 201 2186 / (022) 200 3450 ext. 7272 / 7373
13	Website Program Studi	http://si.it.maranatha.edu
14	Website Fakultas	http://it.maranatha.edu
15	*E-Mail*	si@it.maranatha.edu

Program sarjana sistem informasi telah merumuskan Buku Kurikulum Sistem Informasi yang disesuaikan dengan Kerangka Kualifikasi Nasional indonesia (KKNI) dengan menggunakan serangkaian tahapan diantaranya:

1. Evaluasi Kurikulum, Tracer study dan analisis hasil Tracer Study
2. Rumusan Visi. Misi, Tujuan, Strategi, dan University Value
3. Profil Lulusan dan Standar Kompetensi Lulusan (SKL)
4. Penetapan Bahan Kajian
5. Pembentukan Mata Kuliah (MK) dan Penentuan Bobot SKS
6. Matriks dan Peta Kurikulum
7. Rencana Pembelajaran Semester (RPS)
8. Implementasi Hak Belajar Maksimum 3 Semester di Luar Prodi
9. Manajemen dan Mekanisme Pelaksanaan Kurikulum

1.2. Visi

Menjadi program studi yang berdaya cipta mengembangkan Sistem Informasi melalui inovasi Pendidikan, penelitian, dan abdimas berdasarkan kasih dan keteladanan Yesus Kristus pada tahun 2030.

1.3. Misi

1) *Inspirator*: Melahirkan inspirasi bidang Sistem Informasi melalui inovasi pendidikan, penelitian, dan abdimas.
2) *Creator*: Mengembangkan daya cipta dan kreativitas generasi muda di bidang Sistem Informasi untuk inovasi pendidikan dan abdimas.
3) *Transformator*: Menyebarluaskan pemahaman ilmu pengetahuan di bidang Sistem Informasi tepat guna bagi industri dan masyarakat.

1.4. Tujuan

1) Mengembangkan potensi dan kompetensi generasi muda Indonesia dalam bidang Teknologi Informasi.
2) Mendukung penelitian, pengembangan dan pemanfaatan Teknologi Informasi bagi masyarakat.
3) Menyebarluaskan ilmu pengetahuan di bidang Teknologi Informasi dengan melakukan kegiatan pengabdian kepada masyarakat.

1.5. Strategi Fakultas Teknologi Informasi

Tujuan Strategis FIT tertuang dalam RENSTRA 2020-2024, kekayaan Nilai Hidup Kristiani (NHK), kompetensi sumber daya, keunggulan produk & layanan akademik, keistimewaan pengalaman akademik, sustainabilitas finansial di dukung oleh strategi pencapaian; strategi *Inspirator* (melalui inovasi di bidang penelitian, pendidikan dan abdimas), strategi *Creator* (mengembangkan & memanfaatkan penelitian teknologi informasi) dan strategi *Transformator* (menjadi agen perubahan melalui pemberdayaan teknologi informasi tepat guna bagi industri dan masyarakat). Strategi ini didukung indikator pencapaian strategis dan garis besar program kerja untuk proses pelaksanaan, pemantauan dan evaluasinya.

1.6. Nilai-Nilai UK. Maranatha

Sebagaimana dimaksud dalam visi dan misi Universitas mencakup tiga ranah nilai yaitu integritas, kepedulian, dan keprimaan (*integrity*, *care*, dan *excellence*-ICE), yaitu:

1) **Integritas (*integrity*)** yaitu nilai dalam ranah aktualisasi diri. Integritas adalah nilai yang mendasari pengembangan sikap, diantaranya tapi tidak terbatas pada: konsisten, jujur, tulus, utuh, dapat dipercaya, berkarakter, dan bermoral.
2) **Kepedulian (*care*)** yaitu nilai dalam ranah berelasi. Kepedulian adalah nilai yang mendasari pengembangan sikap, diantaranya tapi tidak terbatas pada: memberi perhatian terhadap sesama serta lingkungannya, respek pada orang lain, berinisiatif, kontributif, kooperatif, peka, bertanggung jawab, dan senantiasa berupaya menciptakan suasana yang kondusif.

3) **Keprimaan (*excellence*)** yaitu nilai dalam ranah berkarya. Keprimaan adalah nilai yang mendasari pengembangan pribadi, diantaranya tapi tidak terbatas pada kesungguhan dalam bekerja, kreatif, inovatif, efisien, efektif, tepat waktu, dan tepat guna.

II. EVALUASI KURIKULUM DAN TRACER STUDY

2.1. Evaluasi Kurikulum

Evaluasi kurikulum dilakukan dengan analisis SWOT (*Strength, Weakness, Opportunity, Threat*), dijabarkan pada tabel 1 berikut.

Analisa SWOT	**Strength** 1. Dokumen lengkap dan sahih dan terdapat bukti pelaksanan 2. Update Kurikulum sesuai dengan kebutuhan Industri (FGD) 3. Evaluasi Kurikulum secara berkala dan sangat efektif (AMI) 4. Prospek Kerja sama memperkaya kurikulum dengan PT dari Luar Negeri dan DUDI 5. Sertifikasi Dosen melampaui target 6. Pelaksanaan Program MBKM sangat baik 7. Rasio Dosen dan mahasiswa terpenuhi 8. HAKI DTPR melampaui target 9. Sitasi penelitian DTPR melampaui 10. Publikasi Penelitian International DTPR melampaui target 11. Publikasi Penelitian nasional DTPR melampaui target 12. Prestasi Mahasiswa Akademik International melampaui target 13. Prestasi Mahasiswa Akademik Nasional melampaui target 14. Prestasi Mahasiswa Non akademik International melampaui target 15. Prestasi Mahasiswa Non Akademik Nasional melampaui target 16. Rata2 IPK Lulusan melampaui target 17. Jumlah Penelitian DTPR dan Mahasiswa melampaui target 18. Kelulusan Tepat Waktu melampaui target	**Weakness** 1. Animo Mahasiswa 2. Pendanaan dalam dan luar negeri untuk PkM
Opportunities 1. Kerja sama dengan PT Luar Negeri 2. Kurikulum OBE 3. Akreditasi International 4. MBKM 5. Praktisi mengajar 6. Kerja sama dengan DUDI 7. Mendapatkan Hibah PkM 8. Maranatha IT Center (MITC)	**S-O Strategy** 1. Meningkatkan kerja sama dengan PT Dalam dan Luar negeri 2. Melaksanakan Perubahan Kurikulum berbasis OBE 3. Meningkatkan kerja sama dengan DUDI dalam banyak bentuk (praktisi mengajar, penelitian abdosi data perusahaan, PkM bersama industri untuk masyarakat) 4. Memberikan fasilitas bagi mahasiswa untuk mengambil program MBKM 9 skema 5. Meningkatkan kualitas pengajaran dengan mewajibkan Sertifikasi Profesional bagi DTPR	**W-O Strategy** 1. Membentuk team Digital Marketing PS 2. Kerja sama penelitian dengan pendanaan luar negeri 3. Menyelenggarakan Pusat Kepakaran Maranatha IT Center (MITC) 4. MBKM Magang dengan Perusahaan Multi Nasional, (MBKM) 5. Perbaikan kurikulum sesuai kebutuhan DUDI (FGD)
Threats 1. Persaingan PT dengan Program Studi Sistem Informasi di Bandung dan sekitar.	**S-T Strategy** 1. Kurikulum berbasis OBE dan sesuai dengan kebutuhan DUDI 2. Sertifikasi mahasiswa bekerja sama dengan lembaga akreditasi baik Nasional	**W-T Strategy** 1. Meningkatkan strategi pemasaran melalui media sosial

2. Universitas dengan biaya kuliah Program Studi Sistem Informasi yang lebih murah	maupun Internasional (BNSP, HUAWEI, AWS)	2. Mewajibkan dosen pengampu mengaplikasikan topik penelitian pada pengajaran. 3. Meningkatkan Mutu Pengajaran

Dapat disimpulkan bahwa posisi dari Program Studi Sistem Informasi pada grafik SWOT yaitu pada kuadran pertama, berada pada posisi **Aggresive** artinya maju terus dan memiliki kemajuan yang sangat baik.

I. Adapun keterkaitan hasil analisis capaian kinerja adalah sebagai berikut:

1. Faktor kelengkapan dokumen bagi semua kriteria, penelitian dan publikasi penelitian, prestasi mahasiswa nasional maupun international dan prestasi akademik maupun non-akademik, kelulusan tepat waktu, rata-rata IPK, kualifikasi dosen merupakan faktor yang merupakah kekuatan dari UPPS.

II. Adapun strategy pengembangan yang akan dilakukan adalah sebagai berikut:

Strategi dan program pengembangan perlu memperhatikan prioritas sesuai dengan kapasitas, kebutuhan, dan VMT secara keseluruhan.

1. **Menentukan Visi dan Misi**: harus memiliki visi dan misi yang jelas dan komprehensif untuk membantu menetapkan arah dan tujuan jangka panjang. Visi dan misi harus dapat dijabarkan ke dalam tujuan-tujuan yang spesifik dan dapat diukur seperti kurikulum berbasis OBE.
2. **Mengidentifikasi Kebutuhan dan Peluang**: harus mengidentifikasi kebutuhan dan peluang dalam pengembangan fakultas. Hal ini meliputi pengembangan program baru, peningkatan kualitas tenaga pengajar, perbaikan infrastruktur dan fasilitas, serta penguatan kerja sama dengan pihak eksternal.
3. **Meningkatkan Kualitas Tenaga Pengajar**: harus meningkatkan kualitas tenaga pengajar melalui berbagai program pengembangan, seperti pelatihan, pendidikan lanjutan, penelitian dan pengabdian masyarakat, serta pemberian insentif.
4. **Mengembangkan Program Akademik yang Inovatif**: harus mengembangkan program akademik yang inovatif dan relevan dengan kebutuhan masyarakat dan pasar kerja. Hal ini meliputi pengembangan program sarjana, program magister, program doktor, dan program sertifikasi (*micro credentials*).
5. **Meningkatkan Kualitas Mahasiswa**: harus meningkatkan kualitas mahasiswa melalui berbagai program, seperti mentoring, peningkatan kualitas pembimbingan akademik, peningkatan kualitas kualitas pembelajaran.
6. **Meningkatkan Kerja sama dengan Pihak Eksternal**: harus meningkatkan kerja sama dengan pihak eksternal, seperti dunia industri, dunia usaha, dan instansi pemerintah. Hal ini dapat dilakukan melalui berbagai program, seperti pelatihan, penelitian, pengabdian masyarakat, serta program magang dan kerja sama proyek.
7. **Memperkuat Infrastruktur dan Fasilitas**: harus memperkuat infrastruktur dan fasilitas pendukung, seperti laboratorium, perpustakaan, ruang kuliah, dan sarana prasarana lainnya. Hal ini dapat dilakukan melalui peningkatan

perencanaan dan pengelolaan anggaran, serta mencari sumber dana dari pihak eksternal.

Dengan menerapkan strategi-strategi tersebut, dapat meningkatkan kualitas pendidikan dan penelitian, serta memperkuat posisinya sebagai lembaga pendidikan yang berdaya saing tinggi dan relevan dengan kebutuhan masyarakat dan pasar kerja.

III. Adapun program-program pengembangan berkelanjutan yang dilakukan adalah sebagai berikut:

Berikut adalah beberapa pengembangan program berkelanjutan yang dapat diterapkan:

1. **Penentuan tujuan dan sasaran yang spesifik**: menentukan tujuan dan sasaran yang spesifik dan terukur dalam program pengembangan dan praktik baik yang dilakukan. Tujuan dan sasaran harus disesuaikan dengan visi dan misi fakultas, serta kebutuhan dan harapan *stakeholder*.
2. **Pemantauan dan evaluasi program**: melakukan pemantauan dan evaluasi secara berkala terhadap program pengembangan dan praktik baik yang telah dilakukan. Evaluasi tersebut harus dilakukan secara objektif dan dapat menghasilkan rekomendasi dan perbaikan.
3. **Perencanaan dan pengelolaan anggaran**: melakukan perencanaan dan pengelolaan anggaran secara transparan dan akuntabel untuk mendukung program pengembangan dan praktik baik. Anggaran harus disesuaikan dengan tujuan dan sasaran program, serta dengan kemampuan fakultas.
4. **Pelibatan *stakeholders***: melibatkan *stakeholders*, seperti mahasiswa, alumni, dosen, industri, dan pemerintah dalam pengembangan dan pelaksanaan program. Hal ini dapat meningkatkan partisipasi dan dukungan dari *stakeholders*, serta memperkuat kemitraan antara fakultas di Maranatha dan luar Maranatha.
5. **Pengembangan sumber daya manusia**: mengembangkan sumber daya manusia yang berkualitas dan berkompeten dalam bidangnya. Hal ini meliputi pelatihan, pendidikan lanjutan, dan pemberian insentif.
6. **Penyebarluasan informasi**: menyebarluaskan informasi mengenai program pengembangan dan praktik baik yang telah dilakukan kepada *stakeholders* dan masyarakat luas. Hal ini dapat meningkatkan citra fakultas dan memperkuat hubungan dengan *stakeholder*.
7. **Kolaborasi dan kerja sama**: melakukan kolaborasi dan kerja sama dengan pihak eksternal, seperti dunia usaha, industri, dan pemerintah dalam pengembangan dan pelaksanaan program. Hal ini dapat memperkuat kemitraan dan mendapatkan dukungan dari pihak eksternal.

2.2. Tracer Study

SK Rektor No. 009/SK/AK/T/UKM/IX/2016 tentang Pedoman Studi Pelacakan (*Tracer Study*) UKM. Rincian *tracer study* dijabarkan sebagai berikut :

1. **Mekanisme *Tracer Study***

   Tracer Study dilakukan oleh program studi dengan dibantu oleh SPM (Satuan Penjamin Mutu). *Tracer study* dilakukan untuk mengukur apakah lulusan sudah /

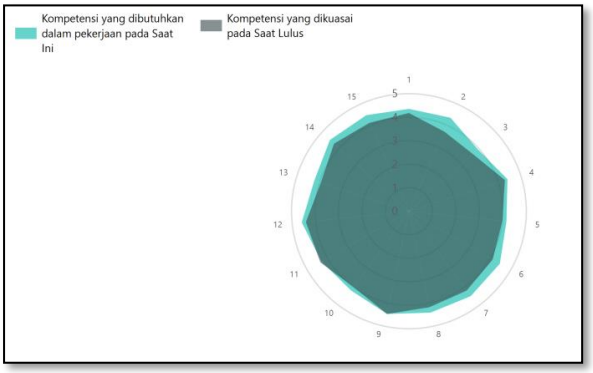
belum sesuai dengan kebutuhan DUDI (Dunia Usaha dan Dunia Industri) dan untuk mengetahui kesesuaian kurikulum.

2. Hasil Analisis *Tracer Study*

Analisis *tracer study* dilakukan berdasarkan data tracer yang didapatkan dari para alumni.

Standar	IKU/IKT	Keterlaksanaan	Bukti
Pelacakan dan Perekaman data Lulusan: UKM melaksanakan tracer study terhadap alumni di setiap program studi.	Persentase responden survey tracer study: pengguna lulusan dan alumni=30%	UKM melaksanakan tracer study terhadap alumni di setiap program studi. melalui direktorat kemahasiswaan dan Alumni dan didapatkan hasil untuk Prodi Sistem Informasi Fakultas Informasi Teknologi sebagai berikut : Persentase responden survey tracer study: pengguna lulusan dan alumni=67,07% (55 yang terlacak, 82 jumlah lulusan)	1. Kesesuaian bidang kerja 2. Tempat kerja lulusan 3. Kepuasan Pengguna
	1. Persentase lulusan yang bekerja di badan usaha tingkat multi nasional /internasional>=5% 2. Persentase lulusan yang bekerja di badan usaha tingkat nasional atau berwirausaha yang beizin>=20% 3. Persentase tingkat kepuasan pengguna lulusan>=80%	1. Persentase lulusan yang bekerja di badan usaha tingkat multinasional /internasional=9,09% (5 dari 82 responden) 2. Persentase lulusan yang bekerja di badan usaha tingkat nasional atau berwirausaha yang beizin=36,36% (20 dari 82 responden) 3. Persentase tingkat kepuasan pengguna lulusan=94,30%	

Hasil Data Tracer Study 2022 dapat diilustrasikan pada began di bawah ini:



III. LANDASAN PERANCANGAN DAN PENGEMBANGAN KURIKULUM

Program Sarjana Sistem Informasi di Universitas Kristen Maranatha Bandung dalam melakukan perancangan dan pengembangan kurikulum menggunakan 7 landasan yaitu landasan filosofis, sosiologis, psikologis, yuridis, IABEE Criteria Computing Program, KKNI (Kerangka Kualifikasi Nasional Indonesia), dan ACM Information System Curricula.

3.1. Landasan Filosofis

Lambang Universitas Kristen Maranatha Bandung memiliki warna dasar biru laut yang melambangkan kesetiaan, dinamis, bergelora, bersemangat, dan tidak pernah berhenti dalam menggali ilmu yang tidak terukur kedalamannya.

Program Sarjana Sistem Informasi di Universitas Kristen Maranatha Bandung dalam melakukan perancangan dan pengembangan kurikulum nya selalu mengacu dengan teknologi yang sedang berkembang dikarenakan Fakultas Teknologi Informasi memiliki simbol *infinity* (∞) dengan slogan “No Limit, No Boundaries” yang artinya tidak ada batasan dan tanpa batas, seperti hal nya saat ini, kurikulum menyesuaikan dengan perkembangan teknologi era industri 4.0 serta society 5.0. Program Sarjana Sistem Informasi mengedepankan tujuan utama kurikulum pada bidang Data Science dan Bisnis Digital.

3.2. Landasan Sosiologis

Berkaitan dengan perkembangan teknologi yang terjadi dan hal tersebut mempengaruhi sosiologis dunia usaha dan dunia industri (DUDI) serta masyarakat, maka Program Sarjana Sistem Informasi di Universitas Kristen Maranatha Bandung tetap berjuang mendidik para mahasiswa/i agar nantinya dapat memiliki *hard* dan *soft skill* yang dapat bersaing di era industri 4.0 serta era society 5.0 dan dapat terjun ke DUDI dan masyarakat sesuai dengan kebutuhan sosial DUDI maupun masyarakat.

3.3. Landasan Psikologis

Program Sarjana Sistem Informasi melakukan pemetaan terhadap matakuliah yang disesuaikan juga dengan tingkat prediksi kemampuan para mahasiswa/i. Seperti hal nya untuk pemetaan matakuliah di semester 1 haruslah membahas pondasi-pondasi dasar yang telah disesuaikan dengan bidang Sistem Informasi. Kurikulum yang dirancang dan dikembangkan untuk anak didik dibuat secara matang agar tidak

berpengaruh buruk terhadap psikologis mahasiswa/i, misal nya mahasiswa/i sudah mengalami stres di semester pertama dikarenakan pemetaan matakuliah yang kurang tepat. Psikologi belajar yang diterapkan Program Sarjana Sistem Informasi terbagi dalam beberapa pandangan teori belajar, yaitu:

a. Behaviorisme: Belajar merupakan proses reaksi terhadap stimulus eksternal
b. Cognitivisme: Belajar merupakan proses memperoleh dan menyimpan informasi.
c. Constructivisme: Belajar merupakan proses konstruksi realitas yang subjektif berdasarkan pengalaman
d. Connectivisme: Belajar merupakan proses menghubungkan titik-titik jejaring atau sumber informasi yang didukung oleh teknologi informasi

3.4. Landasan Yuridis

Program Sarjana Sistem Informasi dalam melakukan perancangan dan pengembangan kurikulum dengan mengacu pada kebijakan undang-undang / peraturan yang berlaku saat ini, baik dari internal maupun dari eksternal, yaitu:

1. Kebijakan dan Undang-undang Internal

Kebijakan dan undang-undang internal yang dijadikan acuan, yaitu:

a. Peraturan Rektor Universitas Kristen Maranatha Nomor 049/SK/AK/UKM/VIII/2020 tentang Peraturan Akademik Universitas Kristen Maranatha (Program Diploma, Sarjana, Profesi dan Magister) tahun 2020.
b. Peraturan Rektor Universitas Kristen Maranatha Nomor 013/SK/AK/UKM/VI/2020 tentang Penetapan Kebijakan Pengembangan Kurikulum Berdasarkan Nilai Hidup Kristiani dan Konsep Merdeka Belajar-Kampus Merdeka Program Sarjana di Universitas Kristen Maranatha
c. Peraturan Rektor Universitas Kristen Maranatha Nomor 009/UKM/PER/2021 tentang Penetapan Kebijakan Pengembangan Kurikulum Outcome Based Education (OBE) Berlandaskan Nilai Hidup Kristiani serta Mendukung Konsep Merdeka Belajar- Kampus Merdeka (MBKM) Program Sarjana di Universitas Kristen Maranatha.

2. Kebijakan dan Undang-undang Eksternal

Kebijakan dan undang-undang eksternal yang dijadikan acuan terdiri dari:

a. Peraturan Menteri Pendidikan dan Kebudayaan Republik Indonesia Nomor 5 Tahun 2020 Tentang Standar Nasional Pendidikan Tinggi
b. Kebijakan mengenai kurikulum OBE (Outcome Based Evaluation) yang tertulis pada Panduan Penyusunan Kurikulum Pendidikan Tinggi Di Era Industri 4.0
c. Untuk Mendukung Merdeka Belajar-Kampus Merdeka oleh Direktorat Jenderal Pendidikan Tinggi Kementerian Pendidikan dan Kebudayaan Tahun 2020

3.5. IABEE Criteria Computing Program

Struktur kurikulum dirancang berdasarkan Sistem Informasi dari IABEE, yaitu:

1. Menganalisis masalah komputasi yang kompleks dan untuk menerapkan prinsipprinsip komputasi dan disiplin lain yang relevan untuk mengidentifikasi solusi.

2. Merancang, mengimplementasikan, dan mengevaluasi solusi berbasis komputasi untuk memenuhi serangkaian persyaratan komputasi tertentu dalam konteks disiplin program.
3. Berkomunikasi secara efektif dalam berbagai konteks profesional.
4. Mengenali tanggung jawab profesional dan membuat penilaian yang tepat dalam praktik komputasi berdasarkan prinsip-prinsip hukum dan etika.
5. Berfungsi secara efektif sebagai anggota atau pemimpin tim yang terlibat dalam kegiatan yang sesuai dengan disiplin program.
6. Kemampuan untuk mendukung pengiriman, penggunaan, dan pengelolaan sistem informasi dalam lingkungan sistem informasi.

3.6. KKNI (Kerangka Kualifikasi Nasional Indonesia)

KKNI yang dijadikan acuan untuk rumusan profil lulusan dan capaian pembelajaran lulusan yaitu KKNI level 6, dijabarkan sebagai berikut:

1. Mampu mengaplikasikan bidang keahliannya dan memanfaatkan IPTEKS pada bidangnya dalam penyelesaian masalah serta mampu beradaptasi terhadap situasi yang dihadapi.
2. Menguasai konsep teoritis bidang pengetahuan tertentu secara umum dan konsep teoritis bagian khusus dalam bidang pengetahuan tersebut secara mendalam, serta mampu memformulasikan penyelesaian masalah prosedural.
3. Mampu mengambil keputusan yang tepat berdasarkan analisis informasi dan data, dan memberikan petunjuk dalam memilih berbagai alternatif solusi secara mandiri dan kelompok.
4. Bertanggung jawab pada pekerjaan sendiri dan dapat diberi tanggung jawab atas pencapaian hasil kerja organisasi.

3.7. ACM Information System Curricula

Kajian pengetahuan dari ACM Information System Curricula yang dijadikan acuan terdiri dari :

1. *User and Organization*: Terdiri dari dua kajian yaitu *Project Management* dan *User Experience Design*
2. System Modelling: Terdiri dari dua kajian yaitu *System Analysis and Design* serta *Data and Information Management*
3. *System Architecture* dan *Infrastructure*: Terdiri dari satu kajian yaitu *Intelligent System (AI)*
4. *Software Development:* Terdiri dari dua kajian yaitu *Software Modelling* and *Analysis* serta *Software Process*
5. *Software Fundamentals*: Terdiri dari dua kajian yaitu *Data Structure-Algorithm and Complexity* dan *Computing System Fundamentals*

IV. RUMUSAN STANDAR KOMPETENSI LULUSAN (SKL) DINYATAKAN DALAM CAPAIAN PEMBELAJARAN LULUSAN (CPL)

Program Sarjana Sistem Informasi di Universitas Kristen Maranatha Bandung dalam melakukan perancangan dan pengembangan kurikulum menggunakan 7 landasan yaitu landasan filosofis, sosiologis, psikologis, yuridis, *IABEE Criteria Computing Program*, KKNI (Kerangka Kualifikasi Nasional Indonesia) dan *ACM Information System Curricula*.

4.1. Profil Lulusan (*Program Educational Objectives*)

Profil lulusan adalah penciri atau peran yang dapat dilakukan oleh lulusan di bidang keahlian atau bidang kerja tertentu sesuai level KKNI program sarjana setelah menyelesaikan studinya.

Profil lulusan Program Sarjana Sistem Informasi terdiri dari 4 profil, dengan rincian:

1. PL01, 02 dan 03 memuat unsur pengetahuan dan keterampilan khusus sesuai KKNI level 6.
2. PL04 memuat unsur Sikap dan Keterampilan Umum sesuai KKNI level 6 dan university value.

Deskripsi profil lulusan Program Sarjana Sistem Informasi dapat dijabarkan pada ***Tabel 1 Profil Lulusan (PL)*** berikut.

Tabel 1 Profil Lulusan (PL)

No	Kode PL	Profil Lulusan (PL)	Profesi
1	PL01	Lulusan memiliki kemampuan mengumpulkan, mengelola, menganalisis data sehingga menampilkan informasi yang dapat membantu pengambilan keputusan bisnis secara efektif dan efisien.	• Data Analyst • Systems Analyst • Auditor • Application Developer • Information Security • Project Manager • Data Engineer • Business Intelligence Analyst • Database Administrator • ERP Analyst • IS Technopreneur • Digital Business Developer • Digital Marketing Specialist
2	PL02	Lulusan memiliki kemampuan untuk menganalisis, merancang, membuat, menguji, mengevaluasi, mengintegrasikan, dan mengamankan sistem informasi secara digitalisasi dari perspektif bisnis maupun dari perspektif teknis untuk mencapai tujuan organisasi.	
3	PL03	Lulusan memiliki kemampuan untuk merencanakan, menyelaraskan proses bisnis dan teknologi informasi, mengotomasi dan mengintegrasikan proses-proses bisnis utamanya dan mengembangkan sistem enterprise.	
4	PL04	Lulusan memiliki aspek spiritual yang tinggi (termasuk aspek integritas, kepedulian dan keunggulan), kemampuan memimpin, berfikir kritis, kreatif dan logis dalam mengaplikasikan dan memanfaatkan bidang sistem informasi untuk menyelesaikan masalah.	

4.2. Profil Lulusan ke Deskriptor KKNI

CPL SNDIKTI adalah kemampuan yang diperoleh melalui internalisasi pengetahuan, sikap, keterampilan, kompetensi, dan akumulasi pengalaman kerja yang ditetapkan oleh SNDIKTI. Rincian capaian sikap dan keterampilan umum mengambil dari

SNDIKTI (Lampiran Permendikbud Nomor 3 Tahun 2020 tentang SNDIKTI). Capaian keterampilan khusus dan pengetahuan dirumuskan berdasarkan KKNI level 6.

1. CPL-S01 sampai CPL-S10 merupakan CPL sikap yang ditetapkan SNDIKTI.
2. CPL-P01 sampai CPL-P12 merupakan CPL pengetahuan yang ditetapkan oleh Program Studi sesuai KKNI level 6 dari sumber *ACM Information System Curricula (IS2020)* serta CPL-P13 pengetahuan yang ditetapkan oleh Program Studi sesuai KKNI level 6 dari sumber *IABEE Criteria Computing Program*.
3. CPL-KU01 sampai CPL-KU09 merupakan CPL keterampilan umum yang ditetapkan SNDIKTI.
4. CPLKK01 sampai CPL-KK11 merupakan CPL keterampilan khusus yang ditetapkan oleh Program Studi sesuai KKNI level 6 dari sumber *ACM Information System Curricula (IS2020)*.

Rumusan CPL SNDIKTI dapat dijabarkan pada **Tabel *2* CPL SNDIKTI** berikut.

Tabel 2 CPL SNDIKTI

No	CPL SN-DIKTI	Deskripsi	Kategori	Sumber
A	**SIKAP (S)**			
1	**CPL-S01**	Bertakwa kepada Tuhan Yang Maha Esa dan mampu menunjukkan sikap religius.	Wajib	SN-DIKTI
2	**CPL-S02**	Menjunjung tinggi nilai kemanusiaan dalam menjalankan tugas berdasarkan agama, moral dan etika.	Wajib	SN-DIKTI
3	**CPL-S03**	Berkontribusi dalam peningkatan mutu kehidupan bermasyarakat, berbangsa, dan bernegara berdasarkan Pancasila.	Wajib	SN-DIKTI
4	**CPL-S04**	Berperan sebagai warga negara yang bangga dan cinta tanah air, memiliki nasionalisme serta rasa tanggungjawab pada negara dan bangsa.	Wajib	SN-DIKTI
5	**CPL-S05**	Menghargai keanekaragaman budaya, pandangan, agama, dan kepercayaan, serta pendapat atau temuan orisinal orang lain.	Wajib	SN-DIKTI
6	**CPL-S06**	Bekerja sama dan memiliki kepekaan sosial serta kepedulian terhadap masyarakat dan lingkungan.	Wajib	SN-DIKTI
7	**CPL-S07**	Taat hukum dan disiplin dalam kehidupan bermasyarakat dan bernegara.	Wajib	SN-DIKTI
8	**CPL-S08**	Menginternalisasi nilai, norma, dan etika akademik.	Wajib	SN-DIKTI
9	**CPL-S09**	Menunjukkan sikap bertanggungjawab atas pekerjaan di bidang keahliannya secara mandiri.	Wajib	SN-DIKTI
10	**CPL-S10**	Menginternalisasi semangat kemandirian, kejuangan, dan kewirausahaan.	Wajib	SN-DIKTI
B	**PENGETAHUAN (P)**			
1	**CPL-P01**	Mampu memahami dan mengaplikasikan konsep dasar dan peran sistem informasi dalam mengelola data dan informasi serta menilai proses dan sistem organisasi.	Wajib	IS2020 A.3.1.1 Foundations of Information Systems
2	**CPL-P02**	Mampu memahami permasalahan bisnis berdasarkan analisis data (konsep, metode, teknik dan tahapan data mining serta visualisasi data) di dalam organisasi sebagai pendukung pengambilan keputusan	Wajib	IS2020 A.3.2.2 Data / Business Analytics
4	**CPL-P03**	Mampu memahami dan mengaplikasikan keamanan data, keamanan aplikasi, keamanan manusia, keamanan sosial, dan keamanan organisasi.	Wajib	IS2020 A.3.3.2 Secure Computing

No	CPL SN-DIKTI	Deskripsi	Kategori	Sumber
5	**CPL-P04**	Mampu memahami berbagai metodologi pengembangan sistem dan mengaplikasikan alat pemodelan dengan penekanan pada metode pengembangan sistem berorientasi objek serta siklus hidup pengembangan aplikasi (SDLC)	Wajib	IS2020 A.3.4.1 System Analysis and Design
6	**CPL-P05**	Mampu memahami dan menjelaskan dasar logika, prinsip matematika, ekspresi, aspek modular, linearitas dan non-linearitas struktur data pada pemrograman	Wajib	IS2020 A.3.4.2 Application Development and Programming
7	**CPL-P06**	Mampu memahami dan mengaplikasikan fungsi dan bahasa pemrograman serta memperhatikan aspek keamanan pada aplikasi berbasis web	Wajib	IS2020 A.3.4.4 Web Development
8	**CPL-P07**	Mampu memahami dan mengaplikasikan dasar hukum kode etik dalam penggunaan informasi dan data pada perancangan, implementasi, dan penggunaan suatu sistem	Wajib	IS2020 A.3.5.1 IS Ethics, Sustainability, Use, and Implication for Society
9	**CPL-P08**	Mampu memahami dan mengaplikasikan konsep perencanaan strategis, resiko organisasi, serta kerangka kerja tata kelola sistem informasi	Wajib	IS2020 A.3.5.2 IS Management and Strategy
10	**CPL-P09**	Mampu memahami dan mengaplikasikan aspek teoritis dan praktis dari inovasi digital yang muncul dan yang sudah ada, potensi dampak, gangguan, dan transformasinya terhadap bisnis dan masyarakat.	Wajib	IS2020 A.3.5.3 Digital Innovation
11	**CPL-P10**	Mampu memahami dan mengaplikasikan model sistem, metode dan berbagai teknik peningkatan bisnis proses yang mendatangkan suatu nilai untuk organisasi.	Wajib	IS2020 A.3.5.4 Business Process Management
12	**CPL-P11**	Mampu memahami dan mengaplikasikan konsep, teknik pada manajemen proyek untuk memenuhi business requirement berdasarkan kriteria pengambilan keputusan	Wajib	IS2020 A.3.6.1 IS Project Management
13	**CPL-P12**	Mampu mengaplikasikan penerapan yang berkaitan dengan pelaksanaan desain dan penerapan satu atau lebih media konstruksi untuk mempengaruhi dan mengimplementasikan artefak Sistem Informasi agar sesuai dengan kebutuhan klien atau organisasi	Wajib	IS2020 A.3.6.2 IS Practicum
14	**CPL-P13**	Mampu menganalisis dan mengaplikasikan metode kuantitatif yang harus mencakup statistik.	Wajib	IABEE-Accreditation-Criteria-COM-Version-2020 Discipline Criteria for Information Systems and Similarly-named Computing Programs
C	**KETERAMPILAN UMUM (KU)**			
1	**CPL-KU01**	Mampu menerapkan pemikiran logis, kritis, sistematis, dan inovatif dalam konteks pengembangan atau implementasi ilmu pengetahuan dan teknologi yang	Wajib	SN-DIKTI

No	CPL SN-DIKTI	Deskripsi	Kategori	Sumber
		memperhatikan dan menerapkan nilai humaniora yang sesuai dengan bidang keahliannya.		
2	**CPL-KU02**	Mampu menunjukkan kinerja mandiri, bermutu, dan terukur.	Wajib	SN-DIKTI
3	**CPL-KU03**	Mampu mengkaji implikasi pengembangan atau implementasi ilmu pengetahuan teknologi yang memperhatikan dan menerapkan nilai humaniora sesuai dengan keahliannya berdasarkan kaidah, tata cara dan etika ilmiah dalam rangka menghasilkan solusi, gagasan, desain atau kritik seni, menyusun deskripsi saintifik hasil kajiannya dalam bentuk skripsi atau laporan tugas akhir, dan mengunggahnya dalam laman perguruan tinggi.	Wajib	SN-DIKTI
4	**CPL-KU04**	Menyusun deskripsi saintifik hasil kajian tersebut di atas dalam bentuk skripsi atau laporan tugas akhir, dan mengunggahnya dalam laman perguruan tinggi.	Wajib	SN-DIKTI
5	**CPL-KU05**	Mampu mengambil keputusan secara tepat dalam konteks penyelesaian masalah di bidang keahliannya, berdasarkan hasil analisis informasi dan data.	Wajib	SN-DIKTI
6	**CPL-KU06**	Mampu memelihara dan mengembangkan jaringan kerja dengan pembimbing, kolega, sejawat baik di dalam maupun di luar lembaganya.	Wajib	SN-DIKTI
7	**CPL-KU07**	Mampu bertanggungjawab atas pencapaian hasil kerja kelompok dan melakukan supervisi dan evaluasi terhadap penyelesaian pekerjaan yang ditugaskan kepada pekerja yang berada di bawah tanggungjawabnya.	Wajib	SN-DIKTI
8	**CPL-KU08**	Mampu melakukan proses evaluasi diri terhadap kelompok kerja yang berada dibawah tanggung jawabnya, dan mampu mengelola pembelajaran secara mandiri.	Wajib	SN-DIKTI
9	**CPL-KU09**	Mampu mendokumentasikan, menyimpan, mengamankan, dan menemukan kembali data untuk menjamin kesahihan dan mencegah plagiasi.	Wajib	SN-DIKTI
D	**KETERAMPILAN KHUSUS (KK)**			
1	**CPL-KK01**	Mampu membangun, mengelola, menggunakan dan mengamankan database dengan alat dan teknik dalam sistem basis data yang akan menghasilkan model relasional	Wajib	IS2020 A.3.2.1 Data / Information Management
2	**CPL-KK02**	Memiliki kemampuan menganalisis dan menciptakan pengolahan data, yaitu: pemfilteran, agregasi dan pengorganisasian serta menyajikan informasi yang efektif, efisien dan estetik dalam analisis serta visualisasi data	Wajib	IS2020 A.3.2.3 Data / Information Visualization
3	**CPL-KK03**	Mampu menciptakan perencanaan infrastruktur TI, arsitektur jaringan, layanan fisik dan cloud, menganalisa konsep identifikasi, otentikasi, otorisasi akses dalam konteks melindungi orang dan perangkat	Wajib	IS2020 A.3.3.1 IT infrastructure
4	**CPL-KK04**	Mampu menganalisis dan mengevaluasi berbagai teknologi berdasarkan berbagai persyaratan bisnis yang memiliki beragam perspektif etika, lingkungan, dan keberlanjutan serta menerapkan teknologi ini secara praktis untuk memungkinkan peluang bisnis yang sesuai.	Wajib	IS2020 A.3.3.3 Emerging Technologies
5	**CPL-KK05**	Mampu menganalisis dan menciptakan alat pemodelan pengembangan aplikasi sambil menekankan teknik	Wajib	IS2020 A.3.4.1 System

No	CPL SN-DIKTI	Deskripsi	Kategori	Sumber
		analitis untuk mengembangkan definisi yang benar dari masalah bisnis dan kebutuhan pengguna.		Analysis and Design
6	**CPL-KK06**	Mampu menerapkan dasar logika, prinsip matematika, ekspresi, aspek modular, linearitas dan non-linearitas struktur data pada pemrograman aplikasi	Wajib	IS2020 A.3.4.2 Application Development and Programming
7	**CPL-KK07**	Mampu mengaplikasikan dan menciptakan paradigma pemrograman berorientasi objek secara fundamental berdasarkan object, kelas, pewarisan, enkapsulasi, abstraksi dan polimorfisme	Wajib	IS2020 A.3.4.3 Object-Oriented Paradigm
8	**CPL-KK08**	Mampu menciptakan pengembangan aplikasi serta memperhatikan aspek keamanan pada aplikasi berbasis web di sisi client dan server	Wajib	IS2020 A.3.4.4 Web Development
9	**CPL-KK09**	Mampu mengidentifikasi kebutuhan, pengalaman dan kemampuan pengguna sistem serta memahami konsep prinsip dan menciptakan desain antarmuka pengguna dengan mengkaji pengalaman pengguna dan kegunaan.	Wajib	IS2020 A.3.4.6 User Interface Design
10	**CPL-KK10**	Mampu menganalisis dan menciptakan perencanaan strategis, manajemen resiko organisasi, serta kerangka kerja tata kelola sistem informasi	Wajib	IS2020 A.3.5.2 IS Management and Strategy
11	**CPL-KK11**	Mampu menciptakan dan mendistribusikan atau mengkomersialisasikan inovasi digital serta strategi digital yang diperlukan untuk manajemen.	Wajib	IS2020 A.3.5.3 Digital Innovation

4.3. Capaian Pembelajaran Lulusan (CPL PRODI)

Capaian Pembelajaran Lulusan Program Studi Sistem Informasi (CPL Prodi) adalah kemampuan yang dimiliki oleh setiap lulusan Program Studi yang merupakan internalisasi dari aspek sikap, penguasaan pengetahuan dan keterampilan (umum dan khusus) sesuai dengan jenjang Program Studi yang diperoleh melalui proses pembelajaran sesuai KKNI level 6.

1. Capaian sikap terdiri dari 1 capaian sesuai KKNI level 6
2. Capaian pengetahuan terdiri dari 7 capaian yang beririsan dengan keterampilan khusus sesuai KKNI level 6
3. Capaian keterampilan umum terdiri dari 1 capaian sesuai KKNI level 6
4. Capaian keterampilan khusus terdiri dari 8 capaian yang beririsan dengan pengetahun sesuai KKNI level 6

Deskripsi CPL Program Studi dijabarkan pada **Tabel *3* CPL Prodi** berikut.

Tabel 3 CPL Prodi

No	Kode CPL	Deskripsi CPL
1	CPL01	Mampu memahami permasalahan bisnis berdasarkan data mining dan visualisasi di dalam organisasi serta membangun, mengelola, menggunakan dan mengamankan basis data yang menghasilkan model relasional sebagai pendukung pengambilan keputusan
2	CPL02	Mampu memahami, mengaplikasikan dan menganalisis model sistem, metode dan berbagai teknik peningkatan bisnis proses dengan statistik yang mendatangkan suatu nilai untuk organisasi

No	Kode CPL	Deskripsi CPL
3	CPL03	Memiliki kemampuan menganalisis dan menciptakan pengolahan data dan alat pemodelan pengembangan aplikasi dengan teknik analitis untuk mengembangkan definisi yang benar dari masalah bisnis dan kebutuhan pengguna yang efektif, efisien dan estetik
4	CPL04	Mampu memahami dan mengaplikasikan inovasi digital serta menganalisis dan mengevaluasi teknologi berdasarkan berbagai persyaratan bisnis yang memiliki beragam perspektif etika, lingkungan, dan keberlanjutan serta menerapkan teknologi ini secara praktis terhadap bisnis dan masyarakat yang sesuai.
5	CPL05	Mampu mengidentifikasi kebutuhan, pengalaman dan kemampuan pengguna sistem serta memahami konsep prinsip dan menciptakan desain antarmuka pengguna dengan mengkaji pengalaman pengguna dan kegunaan
6	CPL06	Mampu memahami dan mengaplikasikan teknik keamanan logis dan fisik serta penerapan dasar hukum kode etik dalam penggunaan informasi dan data pada sistem informasi
7	CPL07	Mampu memahami dan mengaplikasikan konsep dan teknik pada manajemen proyek untuk memenuhi business requirement berdasarkan kriteria pengambilan keputusan serta menganalisis dan menciptakan perencanaan strategis, manajemen resiko organisasi, serta kerangka kerja tata kelola sistem informasi serta inovasi dan strategi digital yang diperlukan untuk manajemen
8	CPL08	Mampu menciptakan perencanaan infrastruktur TI, arsitektur jaringan, layanan fisik dan cloud beserta teknik keamanan datanya
9	CPL09	Mampu memahami dan mengaplikasikan teknik algortima dan pemrograman serta konsep dan peran sistem informasi dalam mengelola data dan informasi serta menilai proses dan sistem dalam organisasi
10	CPL10	Mampu memahami dan mengaplikasikan metodologi pengembangan sistem dan alat pemodelan serta menganalisis dan menciptakan paradigma pemrograman berorientasi objek dan pemrograman web agar sesuai dengan kebutuhan klien atau organisasi
11	CPL11	Menunjukkan sikap aspek spiritual yang tinggi serta integritas, kepedulian dan keunggulan
12	CPL12	Mampu menunjukkan kemampuan memimpin, berfikir kritis, kreatif dan logis dalam mengaplikasikan dan memanfaatkan bidang sistem informasi untuk menyelesaikan masalah.

4.4. Pemetaan CPL SNDIKTI dengan CPL Program Sarjana Sistem Informasi

Pemetaan yang menyajikan informasi kesesuaian CPL Program Sarjana Sistem Informasi dengan CPL SNDIKTI.

1. CPL11 sesuai dengan CPL sikap SNDIKTI.
2. CPL01, CPL02, CPL04, CPL06, CPL07, CPL 09 dan CPL10 sesuai dengan CPL pengetahuan.
3. CPL12 sesuai dengan CPL keterampilan umum SNDIKTI.
4. CPL01, CPL03, CPL04, CPL05, CPL07, CPL08, CPL09 dan CPL10 sesuai dengan CPL ketarampilan khusus.

Rincian pemetaan tersebut dapat dijabarkan pada **Tabel *4* Pemetaan CPL SNDIKTI - CPL PRODI** berikut.

Tabel 4 Pemetaan CPL SNDIKTI - CPL PRODI

No	CPL SNDIKTI	CPL PRODI											
		CPL 01	CPL 02	CPL 03	CPL 04	CPL 05	CPL 06	CPL 07	CPL 08	CPL 09	CPL 10	CPL 11	CPL 12
SIKAP (S)													
1	CPL-S01											V	
2	CPL-S02											V	
3	CPL-S03											V	
4	CPL-S04											V	

No	CPL SNDIKTI	CPL PRODI											
		CPL 01	CPL 02	CPL 03	CPL 04	CPL 05	CPL 06	CPL 07	CPL 08	CPL 09	CPL 10	CPL 11	CPL 12
5	CPL-S05											V	
6	CPL-S06											V	
7	CPL-S07											V	
8	CPL-S08											V	
9	CPL-S09											V	
10	CPL-S10											V	
PENGETAHUAN (P)													
11	CPL-P01									V			
12	CPL-P02	V											
13	CPL-P03						V						
14	CPL-P04										V		
15	CPL-P05									V			
16	CPL-P06										V		
17	CPL-P07						V						
18	CPL-P08							V					
19	CPL-P09				V								
20	CPL-P10		V										
21	CPL-P11							V					
22	CPL-P12										V		
23	CPL-P13		V										
KETERAMPILAN UMUM (KU)													
24	CPL-KU01												V
25	CPL-KU02												V
26	CPL-KU03												V
27	CPL-KU04												V
28	CPL-KU05												V
29	CPL-KU06												V
30	CPL-KU07												V
31	CPL-KU08												V
32	CPL-KU09												V
KETERAMPILAN KHUSUS (KK)													
33	CPL-KK01	V											

No	CPL SNDIKTI	CPL PRODI											
		CPL 01	CPL 02	CPL 03	CPL 04	CPL 05	CPL 06	CPL 07	CPL 08	CPL 09	CPL 10	CPL 11	CPL 12
34	CPL-KK02			V									
35	CPL-KK03								V				
36	CPL-KK04				V								
37	CPL-KK05			V									
38	CPL-KK06									V			
39	CPL-KK07										V		
40	CPL-KK08										V		
41	CPL-KK09					V							
42	CPL-KK10							V					
43	CPL-KK11							V					

4.5. Pemetaan CPL dan PL

Pemetaan CPL dan PL menyajikan informasi kesesuaian CPL dengan PL yang ditetapkan oleh Program Sarjana Sistem Informasi.

1. PL01 memiliki 3 capaian yaitu CPL01, CPL02 dan CPL03
2. PL02 memiliki 4 capaian yaitu CPL04, CPL05, CPL06 dan CPL07
3. PL03 memiliki 3 capaian yaitu CPL08, CPL09 dan CPL10
4. PL04 memiliki 2 capaian yaitu CPL11 dan CPL12

Rincian pemetaan tersebut dapat dijabarkan pada **Tabel *5* Pemetaan CPL dan PL** berikut.

Tabel 5 Pemetaan CPL dan PL

No	Kode CPL	Profil Lulusan (PL)			
		PL01	PL02	PL03	PL04
1	CPL01	V			
2	CPL02	V			
3	CPL03	V			
4	CPL04		V		
5	CPL05		V		
6	CPL06		V		
7	CPL07		V		
8	CPL08			V	
9	CPL09			V	
10	CPL10			V	
11	CPL11				V
12	CPL12				V

V. PENETAPAN BAHAN KAJIAN

5.1. Penetapan Bahan Kajian

Bahan kajian dirumuskan berdasarkan ACM IS 2020 (BK01 s.d BK10, BK13 s.d BK16) dan IABEE22 (BK11 dan BK12).

Rumusan bahan kajian dijabarkan pada **Tabel *6* Rumusan Bahan Kajian** berikut.

Tabel 6 Rumusan Bahan Kajian

No	Kode BK	Bahan Kajian	Kategori	Referensi	IS Competency Area
1	BK01	Application Development / Programming	Wajib Prodi SI	IS2020	Development
2	BK02	Business Process Management	Wajib Prodi SI	IS2020	Organizational Domain
3	BK03	Data / Business Analytics	Wajib Prodi SI	IS2020	Data
4	BK04	Data / information Management	Wajib Prodi SI	IS2020	Data
5	BK05	Digital Innovation	Wajib Prodi SI	IS2020	Organizational Domain
6	BK06	Ethics, use and implications for society	Wajib Prodi SI	IS2020	Organizational Domain
7	BK07	Foundation of Information Systems	Wajib Prodi SI	IS2020	Foundations
8	BK08	IS Management and Strategy	Wajib Prodi SI	IS2020	Organizational Domain
9	BK09	IS Project Management	Wajib Prodi SI	IS2020	Integration
10	BK10	IT Infrastructure	Wajib Prodi SI	IS2020	Technology
11	BK11	Mathematics and statistics	Wajib Prodi SI	IABEE	Mathematics and statistics
12	BK12	Personality Development	Wajib Prodi SI	IABEE	
13	BK13	Practicum	Wajib Prodi SI	IS2020	Integration
14	BK14	Secure Computing	Wajib Prodi SI	IS2020	Technology
15	BK15	Systems Analysis & Design	Wajib Prodi SI	IS2020	Development
16	BK16	User Interface Design	Wajib Prodi SI	IS2020	

5.2. Matriks Capaian Pembelajaran Lulusan (CPL) dan Bahan Kajian

Pemetaan CPL dan BK menyajikan informasi CPL yang memiliki komponen Bahan Kajian sebagai berikut:

a. CPL01 memiliki 3 bahan kajian
b. CPL02 memiliki 4 bahan kajian
c. CPL03 memiliki 4 bahan kajian
d. CPL04 memiliki 3 bahan kajian
e. CPL05 memiliki 2 bahan kajian
f. CPL06 memiliki 2 bahan kajian
g. CPL07 memiliki 5 bahan kajian
h. CPL08 memiliki 3 bahan kajian
i. CPL09 memiliki 5 bahan kajian
j. CPL10 memiliki 3 bahan kajian
k. CPL11 memiliki 3 bahan kajian
l. CPL12 memiliki 3 bahan kajian

Pemetaan capaian pembelajaran lulusan (cpl) dan bahan kajian dijabarkan pada **Tabel *7* Pemetaan CPL-BK** berikut.

Tabel 7 Pemetaan CPL-BK

BK	Capaian Pembelajaran Lulusan (CPL)											
	CPL01	CPL02	CPL03	CPL04	CPL05	CPL06	CPL07	CPL08	CPL09	CPL10	CPL11	CPL12
BK01	V	V			V				V	V		
BK02									V			
BK03	V	V	V					V				
BK04	V		V									
BK05				V			V					
BK06							V					V
BK07									V		V	
BK08				V		V	V					
BK09			V	V			V			V		

BK	Capaian Pembelajaran Lulusan (CPL)											
	CPL01	CPL02	CPL03	CPL04	CPL05	CPL06	CPL07	CPL08	CPL09	CPL10	CPL11	CPL12
BK10		V						V				
BK11		V										
BK12											V	V
BK13											V	V
BK14						V	V	V	V			
BK15			V						V	V		
BK16					V							

VI. PENETAPAN MATA KULIAH

6.1. Pemetaan Mata Kuliah terhadap Bahan Kajian

Pemetaan Mata Kuliah terhadap Bahan Kajian dijabarkan pada **Tabel *8* Pemetaan BK-MK** berikut.

Tabel 8 Pemetaan BK-MK

Kode MK	Nama MK	Bahan Kajian (BK)															
		BK 01	BK 02	BK 03	BK 04	BK 05	BK 06	BK 07	BK 08	BK 09	BK 10	BK 11	BK 12	BK 13	BK 14	BK 15	BK 16
BI011	BAHASA INDONESIA DAN TEKNIK PELAPORAN												V				
BIA01	SISTEM INFORMASI							V									
BIA02	PEMROGRAMAN DASAR	V															
BIA03	STATISTIKA DESKRIPTIF DAN PROBABILITAS											V					
BIA04	PENGENALAN ENTERPRISE ARCHITECTURE															V	
BIA05	E-BISNIS FUNDAMENTAL DAN MANAJEMEN E-COMMERCE					V											
BI022	FENOMENOLOGI AGAMA												V				
BI033	PENDIDIKAN AGAMA KRISTEN												V				
BIB01	STATISTIKA BISNIS											V					
BIB02	PROSES BISNIS DAN FUNDAMENTAL ERP		V														
BIB03	ALGORITMA DAN STRUKTUR DATA	V															
BIB04	PEMROGRAMAN BERORIENTASI OBJEK	V															
BIC01	PEMODELAN DAN PENGELOLAAN BASIS DATA				V												

BIF 03	PERANCANGAN SISTEM INFORMASI															V	
BI044	KEWARGANEGARAAN												V				
BI055	PANCASILA												V				
BIC 02	VISUALISASI DATA			V													
BIC 03	MANAJEMEN DAN SISTEM INFORMASI RANTAI PASOKAN								V								
BIC 04	PEMASARAN ONLINE					V											
BI925	MANAJEMEN DAN ADMINISTRASI BASIS DATA				V												
BIG 02	ANTARMUKA PENGGUNA DAN PENGALAMAN PENGGUNA																V
BIE 05	ORGANISASI DAN MANAJEMEN PERUSAHAAN INDUSTRI						V										
BID 01	PENGENALAN DATA SCIENCE			V													
BID 03	PENGENDALIAN DAN AUDIT TEKNOLOGI INFORMASI														V		
BID 04	TECHNOPRENEURSHIP					V											
BID 05	PEMODELAN SISTEM INFORMASI															V	
BIE 02	PEMROGRAMAN WEB	V															
BIC 05	SISTEM INFORMASI SUMBER DAYA MANUSIA								V								
																	V
BIE 01	KERJA PRAKTEK KOMPETENSI 1													V			
BIE 03	PENGENALAN DATA			V													

	ENGINEERING																
BIE04	BAHASA INGGRIS UNTUK BISNIS												V				
BIE06	SISTEM OPERASI DAN JARINGAN KOMPUTER										V						
BIF02	KEAMANAN SISTEM INFORMASI														V		
BIB05	MANAJEMEN PROYEK TEKNOLOGI INFORMASI									V							
BI923	MANAJEMEN RESIKO TEKNOLOGI INFORMASI														V		
BI099	ETIKA PROFESI SI & PENGEMBANGAN DIRI						V										
BI924	MANAJEMEN HUBUNGAN PELANGGAN								V								
BIF01	PEMROGRAMAN APLIKASI BISNIS	V															
BIG03	KECERDASAN BISNIS			V													
BI927	REKAYASA PROSES BISNIS		V														
						V											
BI921	SISTEM PENDUKUNG KEPUTUSAN								V								
BIF05	KAPITA SELEKTA												V				
BIF04	PENGEMBANGAN APLIKASI ENTERPRISE										V						
BID06	STRATEGI PENELITIAN												V				
BI922	SISTEM MANAJEMEN PENGETAHUAN										V						
BI929	ADMINISTRASI DAN KONFIGURASI SISTEM ENTERPRISE			V													

BI928	PENGUJIAN PERANGKAT LUNAK														V		
BIH01	PROGRAM PENGAYAAN													V			

6.2. Penetapan Capaian Pembelajaran Lulusan dan Mata Kuliah

Pemetaan CPL yang melekat pada Mata Kuliah dijabarkan pada **Tabel *9* Pemetaan CPL-MK** berikut.

Tabel 9 Pemetaan CPL-MK

Kode MK	Nama MK	Capaian Pembelajaran Lulusan (CPL)											
		CPL 01	CPL 02	CPL 03	CPL 04	CPL 05	CPL 06	CPL 07	CPL 08	CPL 09	CPL 10	CPL 11	CPL 12
BI011	BAHASA INDONESIA DAN TEKNIK PELAPORAN											V	
BIA01	SISTEM INFORMASI									V			
BIA02	PEMROGRAMAN DASAR									V			
BIA03	STATISTIKA DESKRIPTIF DAN PROBABILITAS		V										
BIA04	PENGENALAN ENTERPRISE ARCHITECTURE									V			
BIA05	E-BISNIS FUNDAMENTAL DAN MANAJEMEN E-COMMERCE				V								
BI022	FENOMENOLOGI AGAMA											V	
BI033	PENDIDIKAN AGAMA KRISTEN											V	
BIB01	STATISTIKA BISNIS		V										
BIB02	PROSES BISNIS DAN FUNDAMENTAL ERP									V			
BIB03	ALGORITMA DAN STRUKTUR DATA		V							V			
BIB04	PEMROGRAMAN BERORIENTASI OBJEK	V									V		
BIC01	PEMODELAN DAN PENGELOLAAN BASIS DATA	V											
BIF03	PERANCANGAN SISTEM INFORMASI			V							V		
BI044	KEWARGANEGARAAN											V	
BI055	PANCASILA											V	

Kode MK	Nama MK	Capaian Pembelajaran Lulusan (CPL)											
		CPL 01	CPL 02	CPL 03	CPL 04	CPL 05	CPL 06	CPL 07	CPL 08	CPL 09	CPL 10	CPL 11	CPL 12
BIC02	VISUALISASI DATA	V							V				
BIC03	MANAJEMEN DAN SISTEM INFORMASI RANTAI PASOKAN						V						
BIC04	PEMASARAN ONLINE				V			V					
BI925	MANAJEMEN DAN ADMINISTRASI BASIS DATA	V		V									
BIG02	ANTARMUKA PENGGUNA DAN PENGALAMAN PENGGUNA					V							
BIE05	ORGANISASI DAN MANAJEMEN PERUSAHAAN INDUSTRI							V					
BID01	PENGENALAN DATA SCIENCE		V										
BID03	PENGENDALIAN DAN AUDIT TEKNOLOGI INFORMASI						V			V			
BID04	TECHNOPRENEURSHIP				V			V					
BID05	PEMODELAN SISTEM INFORMASI										V		
BIE02	PEMROGRAMAN WEB					V					V		
BIC05	SISTEM INFORMASI SUMBER DAYA MANUSIA						V						
						V							
BIE01	KERJA PRAKTEK KOMPETENSI 1											V	V
BIE03	PENGENALAN DATA ENGINEERING		V										
BIE04	BAHASA INGGRIS UNTUK BISNIS												V
BIE06	SISTEM OPERASI DAN JARINGAN KOMPUTER								V				
BIF02	KEAMANAN SISTEM INFORMASI						V		V				
BIB05	MANAJEMEN PROYEK TEKNOLOGI INFORMASI			V	V			V			V		

Kode MK	Nama MK	Capaian Pembelajaran Lulusan (CPL)											
		CPL 01	CPL 02	CPL 03	CPL 04	CPL 05	CPL 06	CPL 07	CPL 08	CPL 09	CPL 10	CPL 11	CPL 12
BI923	MANAJEMEN RESIKO TEKNOLOGI INFORMASI							V					
BI099	ETIKA PROFESI SI & PENGEMBANGAN DIRI												V
BI924	MANAJEMEN HUBUNGAN PELANGGAN				V								
BIF01	PEMROGRAMAN APLIKASI BISNIS										V		
BIG03	KECERDASAN BISNIS			V									
BI927	REKAYASA PROSES BISNIS									V			
								V					
BI921	SISTEM PENDUKUNG KEPUTUSAN							V					
BIF05	KAPITA SELEKTA												V
BIF04	PENGEMBANGAN APLIKASI ENTERPRISE								V				
BID06	STRATEGI PENELITIAN												V
BI922	SISTEM MANAJEMEN PENGETAHUAN		V										
BI929	ADMINISTRASI DAN KONFIGURASI SISTEM ENTERPRISE	V											
BI928	PENGUJIAN PERANGKAT LUNAK						V		V				
BIH01	PROGRAM PENGAYAAN											V	V

6.3. Penetapan Bobot SKS Mata Kuliah (Susunan Mata Kuliah)

Susunan mata kuliah pada Program Sarjana Sistem Informasi terdiri dari Kode MK, Nama MK, BK, SKS, dan semester pelaksanaan. Susunan mata kuliah diurutkan berdasarkan kode mata kuliah. Terdapat 52 mata kuliah yang terdiri dari 39 mata kuliah wajib, 11 mata kuliah konsentrasi, dan 2 mata kuliah pilihan MBKM 9 skema. Susunan mata kuliah dijabarkan pada **Tabel *10* Susunan Mata Kuliah** berikut.

Tabel 10 Susunan Mata Kuliah

Kode MK 2023	Nama Mata Kuliah	Bahan Kajian	SKS	smtr	1	2	3	4	5	6	7	8
BI011	BAHASA INDONESIA DAN TEKNIK PELAPORAN	*Personality Development*	2	1	V							
BIA01	SISTEM INFORMASI	*Foundation of Information Systems*	3	1	V							

Kode MK 2023	Nama Mata Kuliah	Bahan Kajian	SKS	smtr	1	2	3	4	5	6	7	8
BIA02	PEMROGRAMAN DASAR	*Application Development / Programming*	4	1	V							
BIA03	STATISTIKA DESKRIPTIF DAN PROBABILITAS	*Mathematics and statistics*	3	1	V							
BIA04	PENGENALAN ENTERPRISE ARCHITECTURE	*Systems Analysis & Design*	3	1	V							
BIA05	E-BISNIS FUNDAMENTAL DAN MANAJEMEN E-COMMERCE	*Digital Innovation*	3	1	V							
BI022	FENOMENOLOGI AGAMA	*Personality Development*	2	2		V						
BI033	PENDIDIKAN AGAMA KRISTEN	*Personality Development*	2	2		V						
BIB01	STATISTIKA BISNIS	*Mathematics and statistics*	3	2		V						
BIB02	PROSES BISNIS DAN FUNDAMENTAL ERP	*Business Process Management*	3	2		V						
BIB03	ALGORITMA DAN STRUKTUR DATA	*Application Development / Programming*	3	2		V						
BIB04	PEMROGRAMAN BERORIENTASI OBJEK	*Application Development / Programming*	4	2		V						
BIC01	PEMODELAN DAN PENGELOLAAN BASIS DATA	*Data / information Management*	3	2		V						
BIF03	PERANCANGAN SISTEM INFORMASI	*Systems Analysis & Design*	3	2		V						
BI044	KEWARGANEGARAAN	*Personality Development*	2	3			V					
BI055	PANCASILA	*Personality Development*	2	3			V					
BIC02	VISUALISASI DATA	*Data / Business Analytics*	3	3			V					
BIC03	MANAJEMEN DAN SISTEM INFORMASI RANTAI PASOKAN	*IS Management and Strategy*	3	3			V					
BIC04	PEMASARAN ONLINE	*Digital Innovation*	3	3			V					
BI925	MANAJEMEN DAN ADMINISTRASI BASIS DATA	*Data / information Management*	3	3			V					
BIG02	ANTARMUKA PENGGUNA DAN PENGALAMAN PENGGUNA	*User Interface Design*	2	3			V					
BIE05	ORGANISASI DAN MANAJEMEN PERUSAHAAN INDUSTRI	*Ethics, use and implications for society*	3	3			V					
BID01	PENGENALAN DATA SCIENCE	*Data / Business Analytics*	3	4				V				
BID03	PENGENDALIAN DAN AUDIT TEKNOLOGI INFORMASI	*Secure Computing*	3	4				V				
BID04	TECHNOPRENEURSHIP	*Digital Innovation*	3	4				V				
BID05	PEMODELAN SISTEM INFORMASI	*Systems Analysis & Design*	3	4				V				
BIE02	PEMROGRAMAN WEB	*Application Development / Programming*	4	4				V				
BIC05	SISTEM INFORMASI SUMBER DAYA MANUSIA	*IS Management and Strategy*	3	4				V				
		User Interface Design	3	4				V				
BIE01	KERJA PRAKTEK KOMPETENSI 1	*Practicum*	3	SA2				V				
BIE03	PENGENALAN DATA ENGINEERING	*Data / Business Analytics*	3	5					V			
BIE04	BAHASA INGGRIS UNTUK BISNIS	*Personality Development*	2	5					V			
BIE06	SISTEM OPERASI DAN JARINGAN KOMPUTER	*IT Infrastructure*	3	5					V			
BIF02	KEAMANAN SISTEM INFORMASI	*Secure Computing*	3	5					V			

Kode MK 2023	Nama Mata Kuliah	Bahan Kajian	SKS	smtr	1	2	3	4	5	6	7	8
BIB05	MANAJEMEN PROYEK TEKNOLOGI INFORMASI	*IS Project Management*	3	5					V			
BI923	MANAJEMEN RESIKO TEKNOLOGI INFORMASI	*Secure Computing*	3	5					V			
BI099	ETIKA PROFESI SI & PENGEMBANGAN DIRI	*Ethics, use and implications for society*	2	5					V			
BI924	MANAJEMEN HUBUNGAN PELANGGAN	*IS Management and Strategy*	3	6						V		
BIF01	PEMROGRAMAN APLIKASI BISNIS	*Application Development / Programming*	4	6						V		
BIG03	KECERDASAN BISNIS	*Data / Business Analytics*	3	6						V		
BI927	REKAYASA PROSES BISNIS	*Business Process Management*	3	6						V		
		Digital Innovation	3	6						V		
BI921	SISTEM PENDUKUNG KEPUTUSAN	*IS Management and Strategy*	3	6						V		
BIF05	KAPITA SELEKTA	*Personality Development*	3	7							V	
BIF04	PENGEMBANGAN APLIKASI ENTERPRISE	*IT Infrastructure*	3	7							V	
BID06	STRATEGI PENELITIAN	*Personality Development*	3	7							V	
BI922	SISTEM MANAJEMEN PENGETAHUAN	*IT Infrastructure*	3	7							V	
BI929	ADMINISTRASI DAN KONFIGURASI SISTEM ENTERPRISE	*Data / Business Analytics*	3	7							V	
BI928	PENGUJIAN PERANGKAT LUNAK	*Secure Computing*	3	7								
BIH01	PROGRAM PENGAYAAN	*Practicum*	3	8								V

VII. Manajemen dan Mekanisme Pelaksanaan Kurikulum

7.1. Gambaran mekanisme pelaksanaan kurikulum sebagai berikut:

A. Penyesuaian Standar dan Prosedur Pembelajaran Program Studi

Menyesuaikan standar dan prosedur pembelajaran sehingga isi dokumen nya akan sinkron dengan isi buku kurikulum terbaru.

B. Implementasi Kurikulum Program Studi

Proses pembelajaran setiap semester dilaksanakan dengan menggunakan acuan standar dan prosedur pembelajaran serta buku panduan kurikulum program studi. Mekanisme pelaksanaan nya dapat dijabarkan sebagai berikut:

1. Sebelum Awal Semester
    a. Menetapkan mata kuliah yang ditawarkan pada semester berjalan
    b. Menetapkan tanggal pewalian / pengisian DKBS (Dokumen Kontrak Beban Studi)
    c. Alokasi dosen mengajar pada semester berjalan
    d. Rapat dosen untuk persiapan perkuliahan
    e. Alokasi kelas mata kuliah
    f. Alokasi jadwal perkuliahan
    g. Publish RPS sesuai alokasi dosen semester berjalan sesuai pembaharuan konten atau tugas pada aplikasi MORNING
    h. Pembuatan materi dan LOM LMS oleh dosen pada aplikasi MORNING
2. Awal Semester sampai Akhir Semester
    a. Pelaksanaan proses pembelajaran: Terdiri dari presensi, proses belajar, dan penilaian
    b. Pengolahan dan unggah nilai oleh dosen ke aplikasi (berjenjang 3 kali: nilai UTS, nilai UAS, dan nilai KAT)

C. Evaluasi

Evaluasi pelaksanaan kurikulum dilakukan dengan cara:

1. Mengecek ketercapaian CPL yang dibebankan pada setiap mata kuliah pada akhir semester
2. Mengecek implementasi standar pembelajaran yang ditetapkan
3. Mengecek kesesuaian konten mata kuliah dengan perkembangan industri
4. Mengecek kesesuaian bobot SKS dan konten mata kuliah